DPO 4 - Studienplan für Drittsemester (H II) ab WS 98/99
(einmalige Sonderregelung)

i3 WS 98/99

(100	Modellierung	4+2	LN) *
130	Praxis der Systemgestaltung	2+1	FP
300	Einführung in Berechenbarkeit & Formale Sprachen	2+1	
310	Techniken des Software-Entwurfs 1 (1.Semesterhälfte)	2+1	FP
	Mathe III.1 für Informatiker (Stochastik)	2+1	⎫
	Mathe III.2 für Informatiker (Numerik) (letztmalig)	2+1	⎭ FP
	(Vorlesungen für Nebenfächer BWL, Mathe und Maschinenbau entfallen)		

		(10+5) *	

i4 SS 99

200	Datenstrukturen & Algorithmen	4+2	FP
400	Einführung in Algorithmen & Komplexität	2+1	FP (zusammen mit 300)
410	Softwaretechnikpraktikum	1+5	FP
420	Konzepte & Methoden der Systemsoftware	4+2	FP

		11+10	

Bemerkung:

311 Techniken des Software-Entwurfs II (WS 98/99)
und
Mathematik IV für Informatiker (SS 99)
können für den 2. Studienabschnitt angerechnet werden.

---

* entfällt, falls Info A und „310“ vor WS 99/00 bestanden sind.