

Verteilte Algorithmen und Datenstrukturen

SS 2019

Übungsblatt 4

Aufgabe 11:

Installieren Sie die NetSimLan Umgebung in Ihrem Computer (der Link findet sich auf der Vorlesungswebseite) und versuchen Sie, den in Kapitel 3 auf den Folien 27 und 28 vorgestellten Broadcast Service in der Simulationsumgebung zu implementieren und laufen zu lassen.

Aufgabe 12:

Implementieren Sie den in Aufgabe 7 vorgeschlagenen Pseudocode in der NetSimLan Umgebung.

Aufgabe 13:

Implementieren Sie die im Beweis von Satz 3.1 vorgeschlagene Strategie der Nachbarvorstellung, um aus einem beliebigen schwach zusammenhängenden Graphen eine Clique zu bauen, in der NetSimLan Umgebung, und testen Sie diese mit zufällig generierten Graphen. Achten Sie bei der Implementierung darauf, dass jede Kante (v, w) nur einmal erzeugt wird, um redundante Verbindungen zu vermeiden.