

Proseminar

Effiziente Algorithmen

Kapitel 10: Backtracking und Branch and Bound

Prof. Dr. Christian Scheideler
WS 2016

Übersicht

- **Backtracking:** siehe <https://de.wikipedia.org/wiki/Backtracking>
Anwendung: Zählprobleme
- **Branch and Bound:** siehe <https://de.wikipedia.org/wiki/Branch-and-Bound>
Anwendung: Optimierungsprobleme

Probleme

- 148: Anagram checker
- 193: Graph Coloring
- 861: Little Bishops
- 301: Transportation
- 307: Sticks
- 10181: 15-Puzzle Problem
- 529: Addition Chain
- 10032: Tug of War

Hausaufgabe:

- 10160: Servicing Stations